



CAPACITAÇÕES

**JAVA PARA
A PDPJ-Br**

FICHA DO CURSO

Java Básico

40 horas

Modalidade EaD - Síncrono



1. INTRODUÇÃO

O curso possui diversos recursos e propostas de atividades e contará com momentos síncronos (ao vivo) com o professor, e assíncronos (estudo individual), que irão contribuir com o processo de aprendizagem do(a) cursista. Nesta Ficha de Curso serão apresentados os conteúdos a serem estudados; o ambiente que apoiará o desenvolvimento do curso; os materiais de estudo; a agenda de aulas; e outros pontos importantes para os(as) cursistas.

2. RESUMO DO CURSO

Informações gerais sobre o curso:

Curso	Java Básico
Modalidade	Educação a Distância - EaD/ Aulas síncronas (ao vivo)
Duração do Curso	09 semanas
Carga Horária do Curso	40 horas, sendo: 24 horas: síncronas 16 horas: assíncronas
Período do Curso	De 16 de outubro a 17 de dezembro de 2023
Pré-requisitos	Noções básicas de programação. Noções básicas de informática: navegar pela Internet; realizar download e instalação de programas; e utiliza as funcionalidades básicas do sistema operacional



3. OBJETIVOS

OBJETIVO GERAL

Ao final do curso espera-se que o(a) cursista esteja habilitado(a) a desenvolver e manter soluções de software utilizando a linguagem de programação Java, tornando-o(a) apto(a) a apoiar a implantação e utilização da Plataforma Digital do Poder Judiciário (PDPJ-Br) no seu Tribunal.

OBJETIVOS ESPECÍFICOS

Ao final do curso o(a) cursista deverá demonstrar capacidade no uso dos conceitos básicos da linguagem de programação Java conhecendo, entre outros:

- a) Configurar um ambiente de desenvolvimento Java;
- b) Programação Java orientada a objetos avançada;
- c) Programação funcional em Java (expressões lambda);
- d) Utilização dos principais pacotes da implementação Java Standard Edition;
- e) Depuração de código.

4. PROGRAMA

O programa foi desenvolvido de forma a atender os objetivos do curso. Ele será abordado de forma contextualizada, convergente e aplicada à prática.



CAPACITAÇÕES
JAVA PARA
A PDPJ-Br

Unidades Didáticas (UD)	Conteúdo
1. Conceitos de programação, fundamentos da linguagem de programação Java e configuração do ambiente de desenvolvimento	<ul style="list-style-type: none">1.1. Programas de computador e algoritmos1.2. Linguagens de programação1.3. Compilação, interpretação, código fonte, código objeto e máquinas virtuais1.4. Histórico da linguagem de programação Java1.5. Estrutura de uma aplicação Java1.6. Ambientes integrados de desenvolvimento (IDE – Integrated Development Environments)<ul style="list-style-type: none">1.6.1. Eclipse IDE1.6.2. Visual Studio Code1.7. Máquina Virtual do Java (JVM – Java Virtual Machine)1.8. Instalação do Java<ul style="list-style-type: none">1.8.1. Java Runtime Environment (JRE)1.8.2. Java SE Development Kit (JDK)
2. Tipos de dados, variáveis e operadores	<ul style="list-style-type: none">2.1. Tipos de dados primitivos2.2. Variáveis2.3. Restrições e convenções para nomes2.4. Comentários2.5. Operadores2.6. Expressões2.7. Sequências de caracteres (Java String)2.8. Dados e operações matemáticas (Java Math)2.9. Dados e operações lógicas (Java Boolean)2.10. Type casting
3. Estruturas de controle	<ul style="list-style-type: none">3.1. Comandos condicionais<ul style="list-style-type: none">3.1.1. Comando if...else3.1.2. Comando switch...case3.1.3. Expressão condicional ternária3.2. Comandos de iteração<ul style="list-style-type: none">3.2.1. Comando while...loop3.2.2. Comando for...loop3.2.3. Comando do...while3.2.4. Comandos break e continue



CAPACITAÇÕES
JAVA PARA
A PDPJ-Br

4. Programação orientada a objetos básica	4.1. Classes e objetos 4.2. Atributos 4.3. Métodos 4.4. Palavra reservada this 4.5. Construtores 4.6. Modificadores de acesso a atributos, métodos e construtores 4.7. Encapsulamento: getters e setters 4.8. Classes aninhadas
5. Operações com Datas e entrada e saída básica de dados	5.1. Operações com Datas 5.2. Entrada e saída básica de dados
6. Depuração de código e enumerações	6.1. Depuração de código no Eclipse IDE 6.2. Depuração de código no Visual Studio Code 6.3. Enumerações
7. Coleções, pacotes e APIs	7.1. Introdução a coleções 7.2. Collection, Set, List e Map 7.3. Iteradores 7.4. Comando de iteração for each. 7.5. Pacotes e APIs
8. Operações com arquivos	8.1. Operações com arquivos
9. Gerência de memória e recursividade	9.1. Alocação de memória 9.2. Garbage collector e regras de escopo 9.3. Recursividade
10. Programação orientada a objetos avançada	10.1. Herança 10.2. Upcasting e downcasting 10.3. Sobrecarga 10.4. Sobreposição e anotação @Override 10.5. Palavra reservada super 10.6. Modificadores de classes, métodos e atributos 10.7. Classes abstratas 10.8. Métodos abstratos 10.9. Polimorfismo 10.10. Delegação, composição e agregação 10.11. Boxing, unboxing e classes wrapper



11. Interfaces e tratamento de exceções	11.1. Introdução a interfaces 11.2. Herança versus interfaces 11.3. Métodos Default 11.4. Interfaces de grande utilidade 11.5. Estrutura try...catch 11.6. Comando finally 11.7. Exceções personalizadas (throw) 11.8. Pilha de chamadas de métodos (stack trace)
12. Generics e expressões Lambda	12.1. Generics 12.2. Expressões Lambda

5. PROCEDIMENTOS DIDÁTICOS E CRONOGRAMA DO CURSO

Os procedimentos didáticos que serão adotados no curso envolvem material de estudo, aulas de imersão, aulas práticas, experiência Oracle, e tutoria tira-dúvidas.

O curso é dividido em 04 Trilhas de Aprendizagem, com carga horária de 10 horas cada. A duração média de estudo de cada trilha é de 14 dias. Para cada trilha serão disponibilizados: um e-book e um caderno de atividades que poderão ser acessados na forma virtual, diretamente na Web, ou *off-line*, realizando o download dos materiais. Os materiais de estudo estarão disponíveis conforme cronograma do curso:

Trilha de aprendizagem 1	Trilha de aprendizagem 2	Trilha de aprendizagem 3	Trilha de aprendizagem 4
16.10.2023	30.10.2023	13.11.2023	27.11.2023

Os materiais de estudo ficarão disponíveis durante todo o período do curso e será possível consultá-los a qualquer tempo.

As aulas de imersão acontecem no início de cada uma das 4 trilhas, totalizando, portanto, 4 aulas no período do curso. Nessas aulas serão abordados os conteúdos propostos na Trilha de Aprendizagem de forma contextualizada e imersiva,



CAPACITAÇÕES
**JAVA PARA
A PDPJ-Br**

colaborando no entendimento desses conteúdos numa perspectiva abrangente e conectada à prática e a outros assuntos associados a eles. Essas aulas acontecem de forma síncrona (ao vivo), através do Google Meet, e terão duração de 2 horas.

Aula de imersão 1	Aula de imersão 2	Aula de imersão 3	Aula de imersão 4
17.10.2023	31.10.2023	14.11.2023	28.11.2023

As aulas de imersão serão gravadas e disponibilizadas no ambiente virtual AVA VRP (Moodle) da UNIFOR, sendo, portanto, possível rever a aula a qualquer tempo durante o curso. A disponibilização da gravação será realizada em até 7 dias após a aula síncrona.

Nas aulas práticas o(a) cursista experimentará o conteúdo através da criação de artefatos funcionais, com o apoio do professor, similar a um tutorial de ensino no YouTube. Os artefatos propostos terão caráter prático e utilitário e, sempre que possível, ligados às práticas do Poder Judiciário brasileiro. O(a) cursista deve estar com o estudo do conteúdo teórico em dia para que possa aproveitar ao máximo a aula prática.

Assim como as aulas de imersão, as aulas práticas acontecerão de forma síncrona (ao vivo), através do Google Meet. Cada aula terá duração de 2 horas e serão realizadas 02 aulas para cada Trilha de Aprendizagem de acordo com o cronograma abaixo:

Trilha de aprendizagem 1	Trilha de aprendizagem 2	Trilha de aprendizagem 3	Trilha de aprendizagem 4
20.10.2023 09h às 11h	03.11.2023 09h às 11h	17.11.2023 09h às 11h	01.12.2023 09h às 11h
27.10.2023 09h às 11h	10.11.2023 09h às 11h	24.11.2023 09h às 11h	08.12.2023 09h às 11h

As aulas práticas serão gravadas e disponibilizadas no ambiente virtual AVA VRP (Moodle) da UNIFOR, sendo, portanto, possível rever a aula a qualquer tempo



durante o curso. A disponibilização da gravação será realizada em até 7 dias após a aula síncrona.

5.1 TUTORIA TIRA-DÚVIDAS (FÓRUM)

A Tutoria Tira-Dúvidas ocorrerá por meio de um fórum na plataforma Moodle em que os(as) cursistas podem, a qualquer momento, enviar perguntas e interagir com o tutor e outros(as) cursistas.

Os tutores destacados para o curso têm a função de acompanhar as interações e responder às dúvidas dos(as) cursistas de forma escrita ou com a indicação de material de estudo. Salienta-se que, por se tratar de um recurso assíncrono, a sua resposta não será imediata.

É reservado, em especial, um dia na semana para responder às questões enviadas pelos(as) cursistas. Para este curso o momento será todas as quintas-feiras, das 09h às 12h.

5.2 EXPERIÊNCIA ORACLE

Como forma de ampliar os recursos de estudos, o ambiente virtual do curso conta com um espaço exclusivo de introdução à plataforma Oracle. Esse recurso é adicional aos seus estudos. Recomendamos que o/a cursista reserve um tempo para conhecer a plataforma Oracle e aprofundar os seus conhecimentos.

5.3 CRONOGRAMA

Nos primeiros momentos o curso contempla os principais conceitos básicos de programação e fundamentos da linguagem de programação Java. É importante ressaltar que o sucesso no aprendizado depende do entendimento da proposta do curso EAD e comprometimento com o processo.

Abaixo, segue o cronograma das aulas e a disposição dos conteúdos que serão tratados:



CAPACITAÇÕES
**JAVA PARA
A PDPJ-Br**

Curso Java Básico - 16 de outubro a 17 de dezembro de 2023					
Trilha	Segunda	Terça	Quarta	Quinta	Sexta/Domingo
Trilha 1	16/10 Início da trilha 1 (assíncrono Moodle)	17/10 16h - Aula imersão (Google Meet) <i>Ambiente de desenvolvimento iniciando com Java e Práticas em POO</i>	18/10 Exp. Oracle (assíncrono)	19/10 Tira-dúvidas (assíncrono Moodle)	20/10 8h - Aula prática (Google Meet) <i>Tipos de dados, variáveis e operadores</i>
	23/10 Ativ. Avaliativa 1 (assíncrono Moodle)	24/10	25/10 Exp. Oracle (assíncrono)	26/10 Feriado	27/10 8h - Aula prática (Google Meet) <i>Estruturas de controle</i> Tira-dúvidas (assíncrono Moodle)
Trilha 2	30/10 Início da trilha 2 (assíncrono Moodle)	31/10 16h - Aula imersão (Google Meet) <i>Depuração de código</i>	01/11 Exp. Oracle (assíncrono)	02/11 Tira-dúvidas (assíncrono Moodle)	03/11 8h - Aula prática (Google Meet) <i>Entrada e saída de dados</i> 22/11 Fechamento Ativ. Avaliativa 1 (assínc.)
	06/11 Ativ. Avaliativa 2 (assíncrono Moodle)	07/11	08/11 Exp. Oracle (assíncrono)	09/11 Tira-dúvidas (assíncrono Moodle)	10/11 8h - Aula prática - Google Meet <i>Operações com Datas</i>



CAPACITAÇÕES
JAVA PARA
A PDPJ-Br

Trilha 3	13/11 Início da trilha 3 (assíncrono Moodle)	14/11 16h - Aula imersão (Google Meet) <i>Pacotes, APIs e Coleções</i>	15/11 Exp. Oracle (assíncrono)	16/11 Feriado	17/11 8h - Aula prática (Google Meet) <i>Operações com arquivos</i> 19/11 Fechamento Ativ. Avaliativa 2 (assínc.) Tira-dúvidas (assíncrono Moodle)
	20/11 Ativ. Avaliativa 3 (assíncrono Moodle)	21/11	22/11 Exp. Oracle (assíncrono)	23/11 Tira-dúvidas (assíncrono Moodle)	24/11 8h - Aula prática (Google Meet) <i>Recursividade</i>
Trilha 4	27/11 Início da trilha 4 (assíncrono Moodle)	28/11 16h - Aula imersão (Google Meet) <i>POO avançado</i>	29/11 Exp. Oracle (assíncrono)	30/11 Tira-dúvidas (assíncrono Moodle)	01/12 8h - Aula prática (Google Meet) <i>Tratamento de exceções</i> 03/12 Fechamento Ativ. Avaliativa 3 (assínc.)
	04/12 Ativ. Avaliativa 4 (assíncrono Moodle)	05/12	06/12 Exp. Oracle (assíncrono)	07/12 Tira-dúvidas (assíncrono Moodle)	08/12 8h - Aula prática (Google Meet) <i>Interfaces e Genéricas</i>
					17/12 Fechamento Ativ. Avaliativa 4 (assínc.)



6. ATIVIDADES AVALIATIVAS

A atividade avaliativa será aplicada em forma de questionário com questões de múltipla escolha. As questões serão contextualizadas e abordarão os temas de estudo da trilha. Para cada trilha será aplicada 01 avaliação que é composta por 05 questões, totalizando, ao final das 04 trilhas, 20 (vinte) questões.

As atividades avaliativas serão disponibilizadas no início da segunda semana da trilha. A atividade avaliativa tem prazo sugerido de 14 dias para a entrega. As avaliações podem ser realizadas a qualquer momento, mas o prazo final de conclusão está previsto para o dia 17.12.2023, às 23h55.

O(a) cursista poderá avançar nas demais trilhas sem a necessidade de concluir as atividades avaliativas, porém o Certificado de Conclusão do curso só será emitido para os cursistas que concluírem as atividades avaliativas com aproveitamento mínimo de 70%, ou seja, o mínimo de 14 questões corretas das 20 questões propostas.

O questionário permitirá 02 tentativas, possibilitando ao cursista conseguir a verificação do aproveitamento necessário para a conclusão do curso. Para fins de cálculo de aproveitamento será considerada a nota maior das tentativas realizadas.

7. CARGA HORÁRIA DO/A CURSISTA

A carga horária do curso é dividida em trilhas de aprendizagem, no total de 04 (quatro) trilhas, compondo 40 horas totais de curso.

Cada trilha tem carga horária de 10 horas, distribuídas da seguinte forma:

Atividade	Carga Horária (trilha)	Carga horária (semanal)
Estudo individual	3h	1h30
Aula de Imersão	2h	2h (quinzenal)



Aula Prática	4h	2h
Experiência Oracle	Sugestão de Estudo	-
Fórum Tira-Dúvidas	Sugestão de Estudo	-
Atividade Avaliativa	1h	1h (quinzenal)

8. ORIENTAÇÕES GERAIS DE ESTUDOS

De maneira geral, recomendamos ao(à) cursista:

- Estudar o material disponibilizado na trilha como forma de preparo para a aula;
- Assistir às aulas programadas para a semana;
- Realizar as atividades práticas propostas no material de estudo;
- Reservar um horário para os estudo individual dos materiais indicados no ambiente do curso;
- Participar do fórum tira-dúvidas do curso contribuindo com tópicos para a discussão ou respondendo e complementando tópicos em aberto relacionados ao conteúdo apresentado (opcional);
- Realizar as atividades avaliativas, respondendo aos questionários aplicados.

9. PLATAFORMAS EaD

O curso será desenvolvido a partir do ambiente virtual AVA VRP (Moodle) além de outras plataformas que serão usadas em apoio ao processo de ensino e de aprendizagem durante o curso.

PLATAFORMA EAD - AMBIENTE VIRTUAL

Os(as) cursistas terão acesso aos materiais de estudo, fóruns tira-dúvidas, aulas gravadas e atividades avaliativas através do acesso ao AVA VRP (Moodle). Na plataforma estarão todos os recursos, atividades e orientações necessárias ao processo de aprendizagem do(a) cursista. É necessário que durante o curso o(a)



cursista desenvolva o hábito de entrar regularmente na plataforma e reserve tempo para o estudo individual.

PLATAFORMA EAD - AULAS AO VIVO

As aulas síncronas (ao vivo) ocorrerão via plataforma Google Meet. Os/(as) cursistas deverão ingressar na sala virtual através do link disponível na plataforma EAD, utilizando o e-mail cadastrado para o curso. O(a) cursista deve portar-se de maneira cordial com o professor e demais cursistas, sempre com a atenção de manter seu microfone e câmera desligados quando não em uso. Os momentos ao vivo serão gravados e disponibilizados no ambiente virtual.

PLATAFORMA ORACLE

O curso contará com um conteúdo extra chamado Oracle Experience, opcional ao/a cursista, que conta com uma plataforma e materiais complementares ao do curso. Estes materiais ajudarão o/a cursista a aprofundar-se em assuntos de seu interesse. O tutor do curso também acompanhará o/a cursista dentro da plataforma Oracle. Os materiais que compõem o Oracle Experience são o Oracle Academy (restrito aos cursistas) e o Oracle University (acesso livre após cadastro).

10. MONITORAMENTO DE PARTICIPAÇÃO

Os(as) cursistas terão o acompanhamento da sua participação de 02 (duas) formas:

TUTOR

O tutor do curso é responsável por monitorar a participação dos(as) cursistas, verificando:

- a) Acesso ao ambiente virtual do curso;
- b) Acesso ao material de estudo;
- c) Acesso a realização das atividades avaliativas.

Se tiver dúvida ou dificuldade em acessar/realizar alguma atividade, o(a) cursista deverá entrar em contato com o tutor no Fórum Tira-Dúvidas para solicitar ajuda.



PROGRESSO DO CURSO

O ambiente virtual AVA VRP contará com o recurso de progresso do curso que o(a) cursista poderá consultar, a qualquer momento, o andamento do seu rendimento no curso. O progresso do curso mostrará todas as atividades a serem realizadas pelo(a) cursista e conforme forem sendo concluídas, as mesmas são atualizadas automaticamente na barra de progresso.

11. AVALIAÇÃO DE REAÇÃO

Como forma de verificar a qualidade e o impacto da aplicação do curso aos(as) cursistas, será realizada uma avaliação de reação, em forma de questionário com questões de múltipla escolha.

12. INFORMAÇÕES SOBRE O PROFESSOR

Professor Mestre Ronaldo Pinheiro Gonçalves Junior

Possui graduação em Ciência da Computação (2011) e mestrado em Informática Aplicada (2015) ambos pela Universidade de Fortaleza. Atualmente, estuda Engenharia de Software pela The University of Texas at Dallas (UTD) para a obtenção do título de PhD. Tem experiência em desenvolvimento Full Stack de aplicativos web e para nuvem. Atua como docente do Centro de Ciências Tecnológicas da Universidade de Fortaleza e participa de projetos com foco nas áreas de Computação em Nuvem, Engenharia de Software e Sistemas de Recomendação. Trabalha como professor conteudista e orientador na modalidade EAD e utiliza a linguagem Java em disciplinas EAD e presenciais, como Projeto e Arquitetura de Sistemas, Ambiente de Dados, Estrutura de Dados, Construção e Análise de Algoritmos, entre outras. Atuou como assistente de ensino (2019) na disciplina de pós-graduação Análise e Projeto de Sistemas Orientada a Objetos pela UTD. Trabalhou como desenvolvedor Web (2020) no Computer Science Mentor Center e posteriormente como gerente de banco de dados e gerente de projeto (2021), realizando atividades de desenvolvimento ágil. Possui Certificação Java - Certified Java Programmer for the Java 2 Platform SE (SCJP) e Certificação Java para a Web - Certified Web Component Developer for the Java 2 Platform EE (SCWCD) pela Sun Microsystems.



CAPACITAÇÕES
JAVA PARA
A PDPJ-Br

13. REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS

Deitel, P., & Deitel, H. Java: Como Programar. Editora Pearson Universidades, 2016.

Goodrich, M. T., Tamassia, R., & Goldwasser, M. H. Estruturas de Dados e Algoritmos em Java. Editora Bookman, 2013.

Larman, Craig. Utilizando UML e padrões: uma introdução à análise e ao projeto orientados a objetos e desenvolvimento iterativo. Editora Bookman, 2007.

Schildt, H. Java: The Complete Reference. Editora McGraw Hill, 2018.

Sierra, K., & Bates, B. Head First Java. Editora O'Reilly Media, 2005.